

IRISnet

paradigm e

Powered by Orange™

Bouw op een stevige basis aan uw succes

Cyber Experience Center

Het bouwen aan een veiligere digitale samenleving doe je niet in je eentje; het vereist een teaminspanning. Besluitvormers in het bedrijfsleven weten dat ze hun digitale transformatie niet kunnen volbrengen zonder de hele organisatie erbij te betrekken.



Daarom hebben we ons Cyber Experience Center op de bovenste verdieping van onze Green Water Tower in Wijnegem opgezet. In dit Cyber Experience Center laten we u aan de hand van visuele verhalen zien hoe u kunt profiteren van een langetermijnstrategie voor cyberbeveiliging. We richten ons op de verschillende belanghebbenden (zoals CEO, CFO, CISO, IT-manager, IT-architecten) en begeleiden hen door een scenario (bijvoorbeeld een cyberaanval op uw organisatie) waarin we hun specifieke uitdagingen, behoeften, verantwoordelijkheden en de noodzakelijke teaminspanning om een veiligere digitale samenleving op te bouwen, in beeld brengen.

Cyberaanval

Deze visuele storytelling is gebaseerd op gamificatie, waarbij een cyberaanval uw organisatie treft.

Het visuele verhaal bestaat uit de volgende vijf elementen:



- De personages: uw belanghebbenden (Algemene directie, CEO, CFO, CIO, CISO, IT-manager, IT-beveiligingsarchitect)
- De setting: uw organisatie
- De plot: een cyberaanval
- Het conflict: de persoonlijke belangen van elke stakeholder tijdens de ransomware-aanval
- De oplossing: wat u kunt doen om de risico's van cyberaanvallen te verminderen en zo bij te dragen aan een veiligere digitale samenleving

Inzichten



Het Cyber Experience Center biedt inzichten in de verschillende aspecten van een cyberaanval vanuit een zakelijk perspectief. We begeleiden u door de feiten en cijfers, zodat u de juiste beslissingen kunt nemen bij het opstellen van uw langetermijnstrategie voor cyberbeveiliging

Locatie

Ons Cyber Experience Center bestaat uit twee zones:

Actieve ruimte:

De actieve zone is een interactieve ruimte. Met behulp van touchscreens, verlichting en tablets wordt u een specifiek verhaal in de vorm van gamification aangeboden. Deze zone biedt plaats aan maximaal vijftien deelnemers, die een op hun profiel afgestemd traject krijgen.

Passieve ruimte:

De passieve ruimte biedt plaats aan maximaal vijftien personen en wordt gebruikt voor het tonen van referentiecases. Het biedt de ideale setting om cyberdreigingen en cyberbeveiligingsmaatregelen te tonen en is een belangrijke ontmoetingsplaats voor u en onze raad van bestuur.

